
Вивчить собі Хаскела на велике щастя!

Автор: Міран Ліповача

Переклад здійснили: Ганна Лелів, Семен Тригубенко, Богдан Пеньковський,
Марина Стрельчук і Тетяна Богдан

Мовні редактори: Тетяна Богдан і Ганна Лелів
Науковий редактор: Семен Тригубенко

Переклад виконано за підтримки
Словенія



2017-05-21T00:06:06Z
Версія v4.7-54-gda41cf2

Зміст

Переднє слово	ii
0.1 Щодо мотивації	ii
0.2 Про цей переклад	iii

Переднє слово

0.1 Щодо мотивації

Мотивацій створення української версії «Learn You a Haskell for Great Good!» було декілька. Першопочатково дуже хотілося привернути увагу українського програміста до цієї абсолютно дивовижної мови і допомогти її опанувати. Хаскел — сама по собі непроста мова програмування, і бар’єрів розуміння там предостатньо й так — тож нам дуже хотілося прибрати хоча б один із них — мовний.

У Великобританії Хаскел викладають на перших курсах деяких університетів. Першокурсники — і ті, хто вже добре програмує імперативно, і ті, хто взагалі ще не програмував, — на цих курсах починають разом «з нуля». І синтаксис, і абстракції, і функційний стиль — все це настільки далеко від «звичайного», що, вкупі із браком досвіду і знань, отримуємо старт без гандикапу для усіх. Це допомагає як викладачам, так і студентам. Але є іще одне: закон першості [primacy law] в навчанні: речі, вивчені уперше, справляють найсильніше враження, яке потім дуже важко стерти. Тому вивчити C, а потім Хаскел — це не одне й те саме, що вивчити Хаскел, а потім C.

В мене є мрія, щоб Хаскел почали викладати і в українських навчальних закладах — і цей переклад є одним із кроків до її здійснення. В Могилянці ми писали на Fortran, C/C++, Mathematica і Maple, а Хаскел я вивчив через десять років власноруч. Але якби я міг повернутися назад в 1997-ий, я б вивчив саме Хаскел. Чому? Хаскел — це фундаментальна, безкомпромісна мова, яка вимагає якісних програм, а не просто «дає змогу писати якісні програми». Вчити інші мови програмування, а потім все життя запам’ятовувати ідіоми, які дозволяють не вистрелити собі у ногу в невдалий момент — це один із неоптимальних шляхів до програмістської нірвани. Кращий шлях — вивчити функційне програмування одразу і перейти на новий рівень в боротьбі із складністю [complexity], якою і є, по суті, програмістське життя.

Але мені хотілося б, щоб студенти вчили Хаскел не тільки тому, що він такий класний. Насправді, Хаскел має й недоліки (в кого їх немає?). Головним є те, що Хаскел документує чесноти, які варто берегти, і власне розуміння то-

го, із чим Хаскел бореться і за що воює, — це вже неабиякий крок до просвіти [enlightenment], незалежно від того, чи перемагає Хаскел в цій боротьбі, чи програє, і це стане в пригоді навіть якщо ви далі будете писати код якимись іншими мовами.

0.2 Про цей переклад

Половину цієї книги переклала Ганна Лелів — і без її внеску ми б ніколи не завершили переклад. Іноді вона перекладала швидше, ніж ми вичитували і компілювали сирці `TeX`. Так чи так — Ганна Лелів або суперлюдина суперперекладач, або це команда перекладачів, яка працює під цим ім'ям.

Ми намагалися не надавати переваги усталеній термінології тільки тому, що вона усталена, а обирали термінологію, балансуючи усталеність із доречністю. Через то деяку термінологію було розроблено спеціально для цього перекладу. Неабиякий внесок в розробку нових термінів зробила Тетяна Богдан (всі терміни, які вам здаються влучними і доречними, розробила вона, а невдала термінологія — то є насправді компроміс, який було досягнуто в результаті довгої редакторської боротьби із іншими редакторами і читачами :D). Тетяна розробила набагато більше термінів, ніж нам вдалося тут використати, але ми їх усіх десь зберегли. Тож, якщо вам потрібен новий термін — напишіть нам — можливо він в нас вже є!

Оригінал містить неабияку кількість жартів і вони, разом із малюнками й стилем подання матеріалу, і роблять цю книгу цією книгою. Більшість з цих жартів перекласти «в лоб» було неможливо. Для деяких вдалося знайти заміну «на місці» — наприклад, підрозділ шостого розділу «Згортком і батька легше бити» в оригіналі називався «Лише згортки і коні», перекручуючи фразу «Лише дурні і коні» («Only fools and horses»). Хай там як — чи то «дурням везе на перегонах», чи то «тільки дурні й коні працюють» — в оригінал цієї книги ця фраза потрапила лише тому, що (1) вона дуже розповсюджена в англійських колах (ще й британський сітком так називається) і (2) бо слова «fool» і «fold» трохи схожі. В таких випадках ми намагалися знайти схожий за стилем український відповідник. Але бувало, що жарти занадто «впліталися» в зміст книги, і «прикрутити» український жарт в тому ж місці в перекладі означало б менш природні формулювання чи втрату змісту заради жарту. В таких випадках ми перекладали зміст із втратою жарту, але намагалися додати власний жарт десь іще (закон збереження кількості жартів в LUaH :-)).

Багато неточностей в перекладі траплялося через плутанину навколо дієслів означати, означити, означувати, позначати, позначити, визначати і ви-

значити^{*}. Хоча в українській мові іменники «означення» і «визначення» для деяких значень цих багатозначних слів[†] є взаємозамінними еквівалентами, в цій книзі ми використовували іменник «означення» суто для перекладу англійського іменника «definition». Відповідні дієслова до іменника «означення» — «означити» і «означувати» (доконаний і недоконаний види, відповідно) — використовувалися отак: «We need to define...» перекладалося доконаним «Нам треба означити...», в той час як *процес* надання означення перекладався недоконаним «означувати» (а не підступним «означати»[‡]): «When defining functions we...» — «Коли ми означуємо функції...». Загальне «We define...» також перекладалося недоконаним: «We define this only when...» — «Ми означуємо це лише коли...». Щодо іменника «визначення», то він використовувався виключно в значенні «процес з'ясування чогось», як-от, наприклад, в «оператор визначення зони видимості» чи в «функція для визначення загальної категорії». Відповідні йому дієслова — визначити і визначати — перекладали англійські дієслова «to determine», «to figure out», «to find out» і таке інше. Синонімічне «to infer» не перекладалося як «визначати» — скрізь використовувалося більш точно в контексті Хаскела «виводити». Дієслово «означати» перекладало англійське «to mean», а «позначати» і «позначити» — «to denote».

Англomовний варіант називає конструкції із ключовими словами *instance* і *class* оголошеннями (*instance declarations* і *typeclass declarations*, відповідно), а ми перекладаємо їх як *instance-означення* і *class-означення*. У цих випадках межа між оголошенням і означенням може бути доволі розмитою і, здається, для загальних концепцій «означення» і «оголошення», ці конструкції є ближчими до означень ніж до оголошень, бо в конструкціях із *instance* власне й означаються тіла функцій, яких типоклас, що втілюється, вимагає, і в такий спосіб означається втілення, а в конструкціях із ключовим словом *class*, хоча там зазвичай оголошуються функції, яких вимагає типоклас, все ж таки, в такий спосіб і означається типоклас, — себто, оголошенням функцій, яких він вимагає. До того ж, в означеннях типокласів можна надавати й означення тіл функцій, яких вимагає той типоклас, за замовчуванням, і це робить цю кон-

^{*}Іноді кришталева ясність щодо розуміння цих слів поодиночі і в цілому в деяких крайових випадках переходила в туманну аморфність; нас турбувала доля в українській мові слів «позначування», «визначування», «позначувати» і «визначувати» (яких тут не вистачає для повного комплекту), і непокоїло те, що в слові «визначити» для симетрії наголос мав би бути в іншому місці.

[†]No pun intended.

[‡]Якби ми не були знайомі із парочкою «означати» і «означити», то могли б подумати, що вони є недоконаним і доконаним видами дієслова якогось одного значення (за аналогією із «позначати» і «позначити» та «визначати» і «визначити» [от тільки в «визначити» наголос не там, хай йому грець!]). Але насправді вони є недоконаним і доконаним видами дієслів різних значень.

струкцію ще близькішою до концепції «означення».

«Як» в українській мові переважано його синонімією до «що». Для «як» в значенні «що», речення «Ми побачили, як типокласи можуть представляти круті концепції» і «Ми побачили, що типокласи можуть представляти круті концепції» означають одне й те саме, і перекладаються як «we've seen *that* typeclasses can represent cool concepts». Проте для його значення «в який спосіб» ці два речення перекладаються англійською як «we've seen *how* typeclasses can represent cool concepts» і «we've seen *that* typeclasses can represent cool concepts», відповідно. В другому випадку, «ми побачили, що типокласи можуть представляти...» і все, а в першому — ще й дізналися, *як саме* вони «можуть представляти». В цій книзі ми намагалися використовувати «що» замість «як» в значенні «що», тому, якщо ви бачите «як», швидше за все йдеться про «в який спосіб».

В хаскельному коді розрізнити параметри й аргументи не так важливо (в порівнянні, наприклад, із C++, де параметр і відповідний аргумент можуть мати різні типи, і які саме перетворення аргументів в параметри відбуваються при переході крізь цей інтерфейс має неабияке значення). Але ми в цьому перекладі все одно використали точнішу термінологію. Наприклад, в означенні $f\ x = x * x$ і виразі $f\ y\ \text{where}\ y = 2$ маємо: x є параметром функції f , а y — аргументом функції f . y має значення 2 і є доступним в тілі функції f під ім'ям x . Отже, параметри «живуть» в типосигнатурі і тілі функції, і це є те, із чим аргументи зв'язуються в точці виклику функції — і тому функції можуть брати і аргументи, і параметри — залежно від того, чи йдеться мова про те, як функцію було означено, чи про те, як саме вона викликається.

Рядок — багатозначне слово в контексті цієї книги — може означати як структуру даних (`String`), так і просто рядок — тексту чи коду. Хоча зазвичай з контексту зрозуміло, про який рядок йдеться, ми структуру даних позначили просто «рядок», а в решті випадків писали «рядок тексту» і «рядок коду».

Мені особисто довелося прочитати цю книгу в середньому шість разів (на рівні розділів: двічі англійською, і тричі українською — перший раз англійською, потім українською і англійською одночасно, потім українською повільне читання, а потім українською — швидке; і один раз усієї книги українською). «В середньому», бо деякі місця довелося перекладати n разів «до збіжності» :), а деякі — повертатися і переперекладати, бо з'являлися зауваження і пропозиції редакторів і читачів, чи то просто нові ідеї. Іноді редагували, доки усі вимоги не було задоволено — редакторів, читачів, перекладачів, або було доведено, що немає розв'язку і тоді лишали авторський варіант (перекладача), або не перекладали. Хоча й текст перекладено багатьма, ми спробували витримати деякі інваріанти — консистентності мови, стилю і термінології по усій книзі — тому довелося повертатися багато разів до вже відшліфованого матеріалу,

зітхати, ламати його і будувати знову. Тож ми сподіваємося, що ви прочитаєте цю книгу принаймні двічі, а деякі місця цитуватимете при нагоді в повсякденному житті! :D (жартую). Якщо серйозно — якщо ви помітили помилку, неточність, втрату змісту в перекладі, або ж маєте якісь загальні коментарі чи пропозиції щодо покращення змісту, будь ласка, листуйте за адресою `semen[at]trygub.com`, і ми втілимо слушні зауваження в життя. Звичайно ж, якщо вам сподобалася книга і переклад — однаково пишіть, для балансу :) та й нам цікаво буде почути, кому і в який спосіб ця книга стала в пригоді!

Автори українського перекладу «Вивчить собі Хаскела...» складають щирю подяку Дмитру Сіренку, без критичних зауваг якого обробка результатів вичитування ранніх версій була б завершена на два порядки швидше, і Тарасу Бунику, хто був першим «справжнім» читачем цього підручника, а також (в автобіографічному порядку): Олегу Бурхаю, Дмитру Рудзону, Петру Єрмоленку, Олексію Сивоконю, Матвею Аксьонову, і Михайлу Іванкову.

Семен Тригубенко

Показчик

complexity

складність, ii

primacy law

закон першості, ii

закон першості

primacy law, ii

складність

complexity, ii